**Trabajo Integrador de Práctica Profesionalizante**

1.1-Pensamiento computacional: Proceso mental utilizado para formular y resolver problemas de forma tal que las soluciones a un problema se convierten en algoritmo que pueden ser ejecutados por un autómata.

El pensamiento computación, es una habilidad de la era digital que se necesita, junto a otras habilidades como la creatividad, pensamiento crítico, etc, para la resolución de problemas.

1.2-Los pilares del Pensamiento Computacional:

* Descomposición: Proceso de dividir un problema en partes mas pequeñas o sencillas, lo cual facilita su resolución debido a que se reduce su complejidad.
* Reconocimiento de patrones: Se identifican patrones en los subproblemas, y se comienzan a usar en conjunto para así simplificar la tarea de resolución.
* Generalización de patrones y Abstracción: Proceso por el cual se simplifica el entendimiento de una situación. Se basa en identificar lo que es importante y de esa manera se puede administrar la complejidad de un problema. Dicho proceso da como resultado la construcción de una vista simplificada.
* Diseño del Algoritmo: Se diseña la solución más optima y eficiente para el problema.
* Evaluación: Proceso que se aplica a un algoritmo en pos de asegurar que esta responde a los requerimientos del diseño y que funcione. Para corregir un error se debe seguir la siguiente secuencia de pasos:
* Predecir lo que debe suceder
* Averiguar exactamente que sucede
* Trabajar nuevamente donde algo salió mal hasta arreglarlo.

2.1- Duba tiene hambre y quiere comer algo de carne, pero para eso debe moverse por la sabana en busca de su almuerzo. Ayuda a Duba a moverse por el camino y encontrar la carne, la cual deberá comerse tras encontrarla.

2.2-

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

2.3-Para resolver este problema debemos conocer el entorno donde haremos el desafío, por otro lado necesitamos saber como funcionan los algoritmos, a partir de eso, debemos conocer las primitivas, alternativas, sensores, etc para resolver el problema, y por ultimo debemos conocer el recorrido y donde se encuentra cada carne.

2.4- Primitivas necesarias:

* Comer Churrasco
* Mover hacia abajo
* Mover hacia la derecha
* Mover hacia la izquierda

2.5-Alternativas Condicionales:

* Si
* Sino

2.6-Sensores:

* ¿Hay un churrasco?
* ¿Hay un obstáculo abajo?
* ¿Hay un obstáculo a la derecha?
* ¿Hay un obstáculo a la izquierda?

2.7-Repeticiones Simples:

* Repetir 4 veces

2.8-Repeticiones Condicionales

* Repetir hasta que ¿Hay un obstáculo a la derecha?
* Repetir hasta que ¿Hay un obstáculo a la izquierda?
* Repetir hasta que ¿Hay un obstáculo abajo?

2.9- Procedimientos:

* ¿There are meat?
* MoveRight
* MoveLeft
* MoveDown
* Last
* Core

solución:

